EDUCATORIX

***Educatorix* est un générateur d'exercices intelligent, un programme d'apprentissage qui possède une riche collection d'exemples de phrases à traduire en anglais, allemand et français, pour exercer, répéter et renforcer ce qu'on a appris.**

Sommaire :

1. Introduction

1.1 Bienvenue dans le monde d'Educatorix.
1.2 Description du produit.
1.3 Apprentissage et avantages.
1.4 Module.
1.5 Générateur de fiches d'exercices.
1.6 Remplir la fiche d'exercice.
1.7 Configuration système requise.

2. Installation par étapes

2.1 Télécharger le logiciel.
2.2 Installer Educatorix.
2.3 Pourquoi une activation est requise ?
2.4 Activation du produit.
2.5 Installer les modules.

3. Interface du programme

3.1 Page d'accueil.
3.2 Fenêtres utilisateurs.
3.3 Fenêtres du configurateur (Création automatique des nouveaux exercices).
3.4 Fenêtre du Générateur.
3.5 Sélectionner une fiche d'exercice.
3.6 Fiche d'exercice.
3.7 Feuilles d'exercices effectués.
3.8 Paramètres et configurations personnels.

4. Fiche d'exercice

4.1 Comment créer une fiche d'exercice ?
4.2 Comment rechercher une fiche d'exercice ?
4.3 Comment relancer une fiche d'exercice déjà effectué ?
4.4 Comment définir la langue source à la langue cible ?
4.5 Comment obtenir de l'aide d'un mot dans un champs de saisie ?

1 Introduction

1.1 Bienvenue dans le monde d'Educatorix.

Nous vous remercions d'avoir opté pour Educatorix.
L'intégration des modules et des données qui sont incluses représente l'une des plus ambitieuses expressions d'un effort effectif vers la réalisation pour atteindre cet objectif !

1.2 Description du produit.

Les informations contenues dans ce manuel peuvent faire l'objet de modifications sans avis préalable et n'est pas soumis à l'obligation d'Educatorix *www.codobix.com*.
La présente introduction d'Educatorix décrit de manière concise les processus envisagés pour établir et appliquer les mesures, comment créer et exécuter des feuilles d'exercices.

1.3 Apprentissage et avantages.

- Le programme est adapté pour les étudiants conscients ou pour les parents qui veulent créer des tâches supplémentaires à leurs enfants.
- En particulier pour l'auto-apprentissage, qui souhaitent rafraîchir leurs connaissances et compétences !
- Pour toutes les personnes, qui souhaitent utiliser une période transitoire significative.
- Préparer correctement et sans effort pour les examens.
- Thèmes et catégories peuvent être spécifiquement sélectionnés.
- Contrôles et corrections des exercices automatiques.
- Si vous faites des erreurs, des tâches répétitives peuvent être créées automatiquement.
- Les exercices de répétition peuvent être créés avec les données précédentes ou avec de nouvelles données (valeurs).
- Des tâches d'exercices peuvent être créés automatiquement pour chaque jour.
- Contrôler les notes et corrections.
- Paramètres des notes / points sont attribuées avec un visage souriant (Smiley).
- Les exercices sont créés par difficulté.
- Les questions peuvent être créées dans l'ordre croissant ou décroissant. (Math)
- Plusieurs options de gestion et affichage des corrections.
- Interface conviviale, facile à comprendre.
- Système multi-utilisateur.
- Accessible à tout moment, pas de connexion Internet, pas de frais mensuels supplémentaires nécessaires.

1.4 Modules.

Réaliser facilement des feuilles d'exercices soi-même!

- Mathématiques de l'école primaire (en allemand).
- Guide de conversation en anglais, française et allemande.
- Verbes en français. (Bata)
- Orthographe (français) (Bata)

1.5 Générateur de fiches d'exercices.

Nous avons organisé les thèmes, les catégories et les sous-catégories clairs et simples, pour retrouver rapidement et facilement les exercices.
Educatorix vous offre une vaste collecte de modules, par exemple, les Mathématiques, les problèmes, l'orthographe, les verbes, des phrases à traduire en français, anglais et allemand ...
L'utilisateur n'a besoin que de choisir un module et de sélectionner une catégorie et de l'ajouter dans la boîte à thème.
Le programme génère automatiquement des feuilles d'exercices à partir de la boîte à thème.
La création d'une feuille d'exercice se fait que par un seul bouton de clic.

1.6 Remplir la fiche d'exercice.

En fonction des paramètres prédéfinis, l'apprenant peut faire afficher le résultat et continuer selon ses besoins. Aux fausses réponses, le programme offre automatiquement des possibilités de correction à cet exercice, une feuille d'exercice de correction sera générée automatiquement. C'est une bonne chose, car l'apprenant doit apprendre de ses erreurs pour avancer.

1.7 Configuration système requise.

Le logiciel s'intègre avec tous les systèmes d'exploitation de Microsoft.

- Windows 2000/XP/Vista/7
- 50 Mo d'espace disque libre (Educatorix - Mathématiques)
- 300 Mo d'espace disque disponible (Educatorix – Guide de conversation)
- 1~ GB Mémoire système
- 1~ GHz Pentium

[*Retour en haut de page***]**

2 Installation par étapes

2.1 Télécharger le logiciel.

Télécharger s'il vous plaît, le logiciel à partir du site **www.codobix.com** et installer le programme sur votre ordinateur en suivant les instructions.

2.2 Installer Educatorix.

Installer Educatorix à partir de votre compte utilisateur Windows, lors de l'installation, il est également demandé des droits administrateurs, afin de pouvoir continuer l'installation.

2.3 Pourquoi une activation est requise ?

Codobix utilise pour l'application une technologie d'activation, afin d'éviter toute utilisation non autorisée de l'application !
Par la technologie d'activation, le nombre de copies est limité et l'installation ne peut être qu'utilisée que sur un poste de travail.

2.4 Activation du produit.

Après l'installation, ouvrez le menu démarré, en cliquant sur l'icône ou sur l'icône Educatorix du bureau ! Ensuit sur la page d'accueil d'Educatorix cliquez sur le (1) bouton "Get modules"

Le programme Pknumber est exécuté. Veuillez copier (dans le presse-papiers) votre (2) numéro Pknumber et dirrigez-vous sur notre (3) site web. Envoyez nous les modules souhaités avec votre numéro Pknumber, peu de temps après, vous allez recevoir un e-mail avec la clé de licence d'installation (DDL-code) et les informations nécessaires pour le téléchargement.

2.5 Installer les modules.

Si vous avez reçu les informations nécessaires par e-mail. Démarrez à nouveau le programme Pknumber (ou par le menu Educatorix bouton "Get mudules").
Entrez dans le menu "**DDL-Code**" le code exact dans la zone de saisie (4) et confirmez l'entrée avec la touche "**Install DDL-Code**".

L'installation de la base de données (modules) sera lancée automatiquement sur votre ordinateur.

[*Retour en haut de page*]

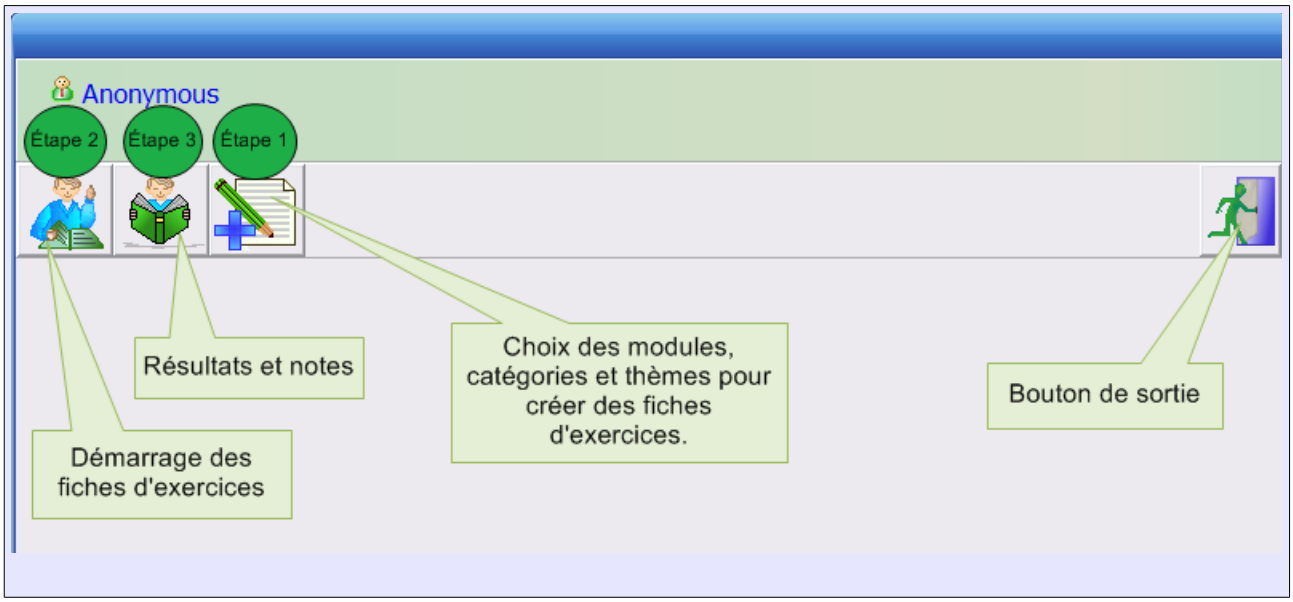
3 Interface du programme

3.1 Page d'accueil.

La page d'accueil contient deux boutons utilisateurs où vous pouvez vous connecter de façon différente au programme! Le bouton utilisateur "**Anonymous**" sert pour une connexion rapide et prédéfini. Le bouton "**Login**" sert pour des connexions individuelles (des utilisateurs multiples). Avec le nom utilisateur "**Anonymous**" vous pouvez toujours vous connecter sans mot de passe pour créer des exercices.

3.2 Fenêtres utilisateurs.

Le nom de l'utilisateur est affiché en haut dans la fenêtre.
Les différents boutons vous redirigent vers les fiches d'exercices respectives, vers les exercices de répétitions, les notes, les statistiques et la recherche des modules pour créer des feuilles d'exercices.



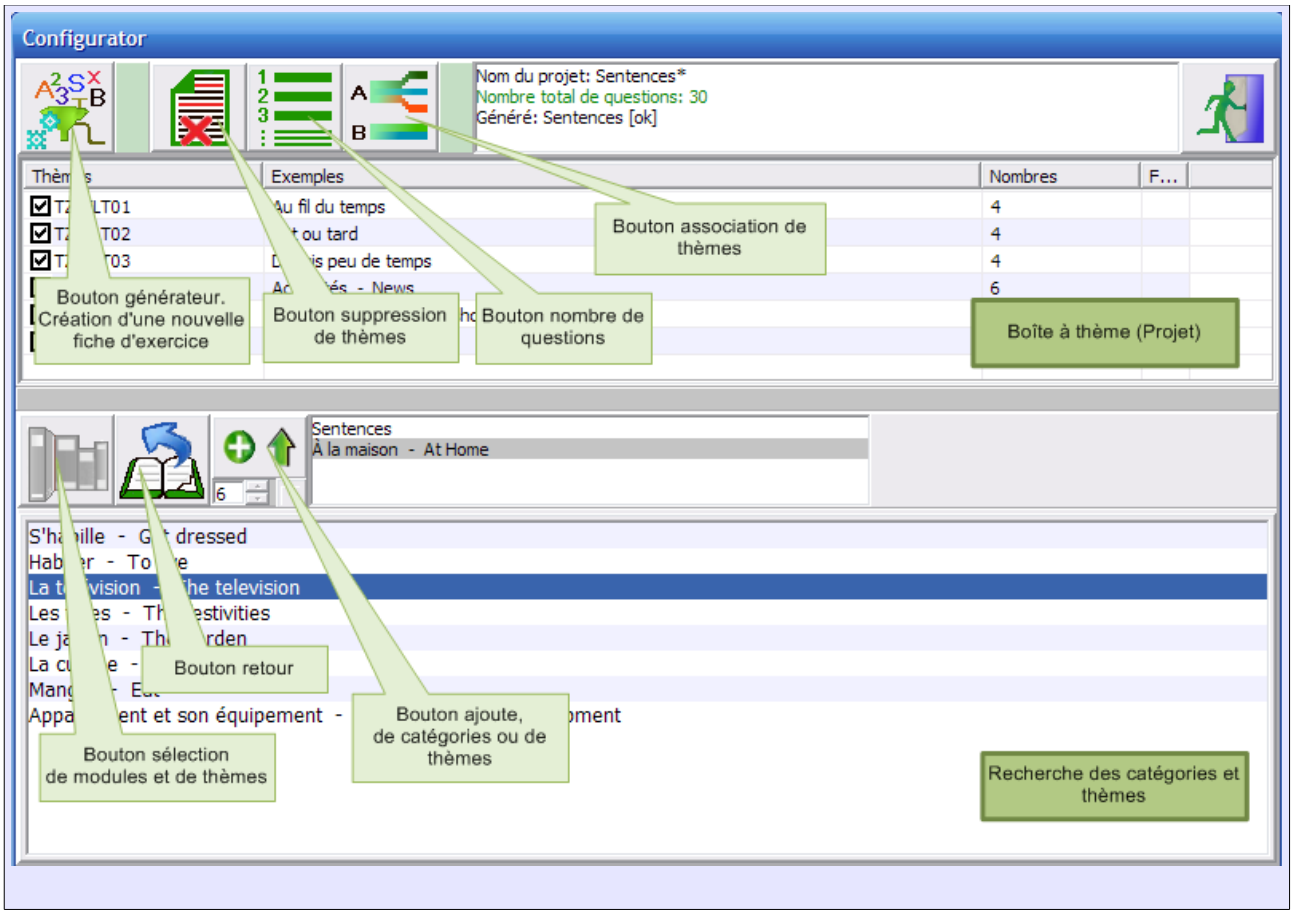
	Avec le **bouton Démarrer** *de fiches d'exercices et* selon les options, vous pouvez sélectionner et commencez à répondre aux exercices créer !
	Avec le **bouton résultat,** vous avez une *vue d'ensemble* de tous les résultats des exercices, les statistiques et sur les exercices de progression automatique !
	Avec le **bouton module**, vous pouvez choisir les modules, catégories et les thèmes pour créer des fiches d'exercices.
	Avec le **bouton de sortie,** vous pouvez fermer cette fenêtre.

3.3 Fenêtres du configurateur.

(Création automatique des nouveaux exercices.)

Le menu pour la création d'une feuille d'exercice est divisé en deux parties:

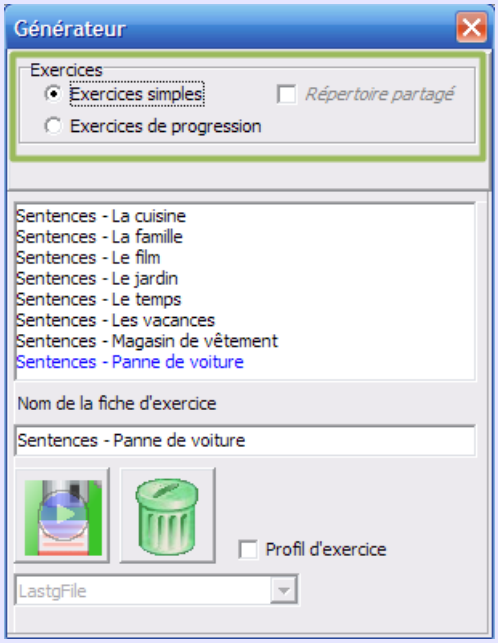
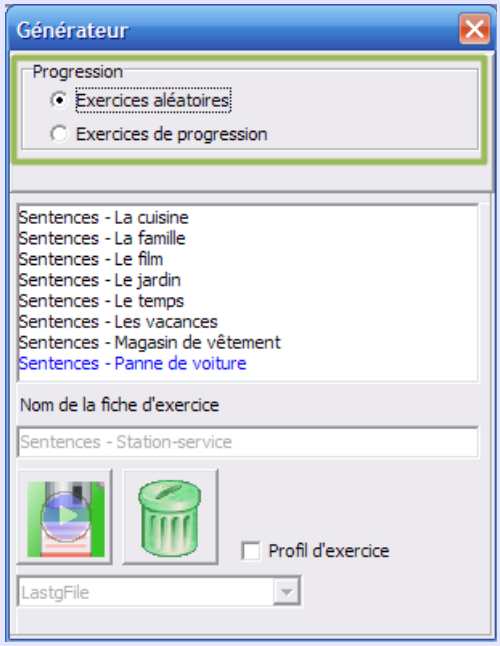
- La partie supérieure comprend la boîte à thèmes envers l'ensemble du projet pour créer des feuilles d'exercices.
- La partie inférieure comprend le choix des modules et des catégories. En double-cliquant sur un élément de la catégorie, vous ouvrez l'exactitude du contenu recherché, les thèmes peuvent désormais être importés dans la boîte à thème.



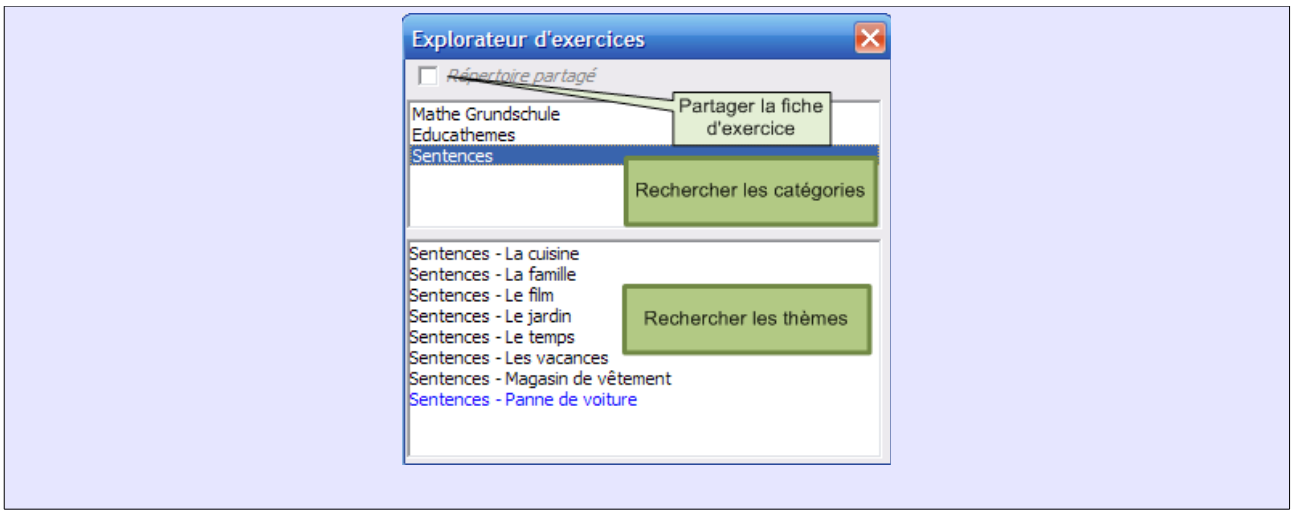
Description des icônes.	
Boîte à thèmes. (Projet)	
	Avec le **bouton Générateur,** vous créez une nouvelle fiche d'exercice à partir des thèmes qui sont dans la boîte à thème. Un nom pour ce projet est automatiquement créé.
	Avec le **bouton Suppression,** un ou tous les thèmes (catégories) du projet seront supprimés.
	Avec le **bouton Nombre**, vous changez le nombre des questions.
	Avec le **bouton Association**, vous pouvez relier tous les thèmes dans un seul groupe. C'est-à-dire, pendant la génération des fiches d'exercices toutes les questions sont mélangées dans ce même groupe !
Recherche des catégories et thèmes.	
	Avec le bouton **Sélection de module,** *des catégories et des thèmes* principaux peuvent être recherchés pour êtres sélectionnés.
	Avec le **bouton arrière**, d'autres catégories peuvent être recherchées.
	Avec le **bouton Ajoute**, un nombre présélectionné de catégories ou de thèmes seront ajoutés dans la boîte à thème.

3.4 Fenêtre du Générateur.

Si vous avez choisi dans les options de configuration *sélection Options avancées (supplémentaire),* alors vous pouvez donner une description à la feuille d'exercice!

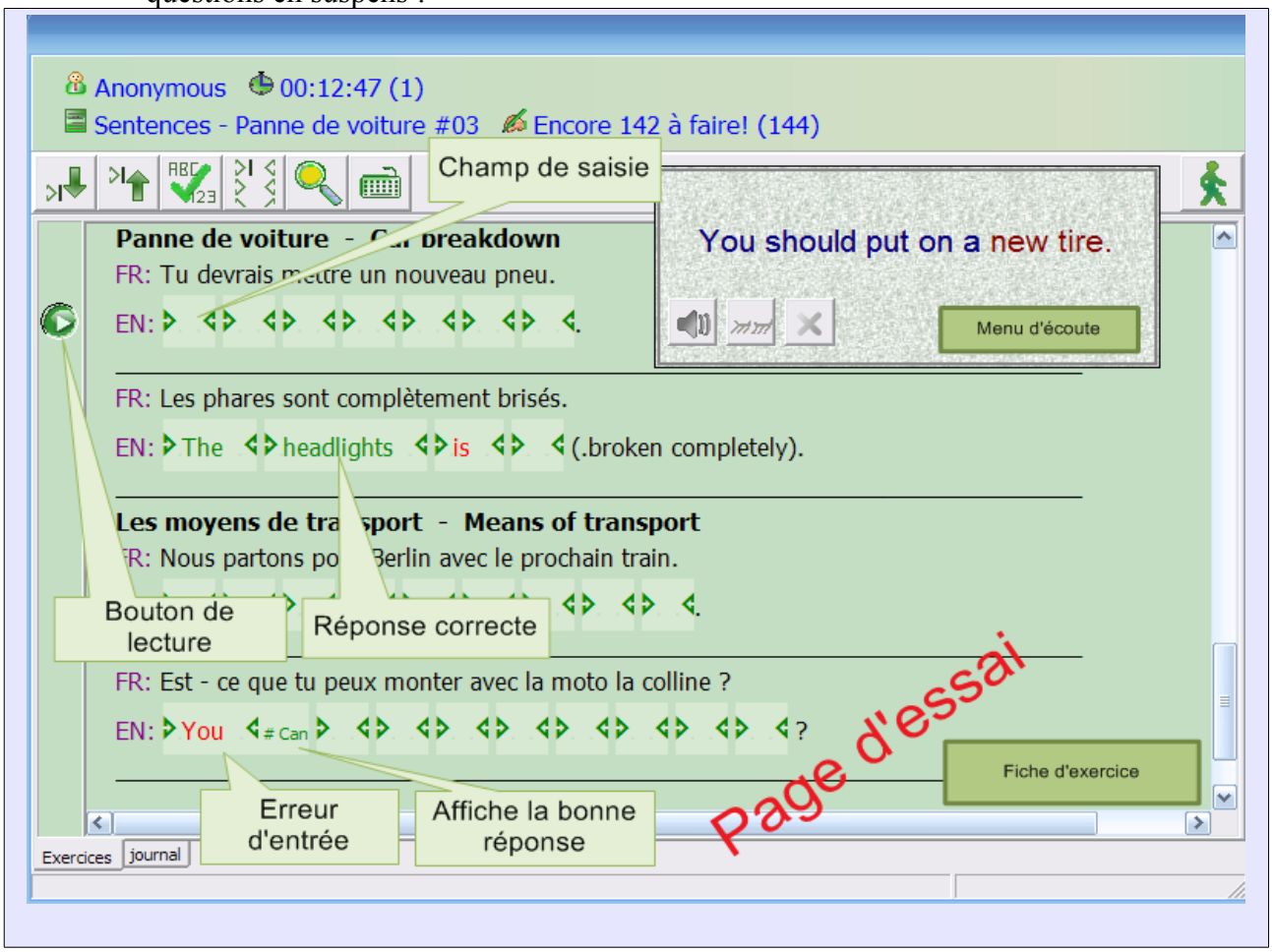
Possibilité 1	Possibilité 2
• ***Exercices simples :*** Parmi les thèmes sélectionnés dans la boîte à thème une fiche d'exercice peut être créée. • ***Exercices de progression :*** Des feuilles d'exercices multiples seront automatiquement générées à partir de la boîte à thème. Vous obtenez la prochaine feuille d'exercice que si la feuille d'exercice est remplie. (Selon l'option choisie)	• ***Exercices aléatoires :*** Parmi la catégorie sélectionnée, environ 48 questions seront automatiquement ajoutées dans la boîte à thème et générées. • ***Exercices de progression :*** Des feuilles d'exercices multiples seront automatiquement générées à partir de la catégorie sélectionnée. Vous pouvez continuer seulement que après avoir corrigé ou complété la première feuille d'exercice. (Selon l'option choisie)
	

3.5 Sélectionnez une fiche d'exercice.



3.6 Fiche d'exercice.

Dans la zone supérieure de la fiche d'exercice est affiché ; le nom d'utilisateur, la description de la fiche d'exercice, le temps écoulé de la feuille d'exercice ouverte et les questions en suspens !



Description des icônes du menu de la fiche d'exercice.	
	Le nom de l'utilisateur
	Description de la fiche d'exercice
	La durée totale de la feuille d'exercice ouvert ; le nombre entre parenthèses indique combien de fois une feuille d'exercice a été ouverte.
	Indique le nombre de champs restants ; le nombre entre parenthèses indique le nombre total de champs d'entrée.

Description des boutons dans la fiche d'exercice.	
	Le curseur se déplace vers le champ de saisie inférieure.
	Le curseur se déplace vers le champ de saisie supérieur.
	Bouton de correction pour un champ ou tous les autres champs de saisie.
	Ce bouton affiche le champ de saisie vide au début de la page.
	Recherche le premier champ de saisie vide.
	Caractères étrangers "FL Keyboard"
	Sortie de la feuille d'exercice.

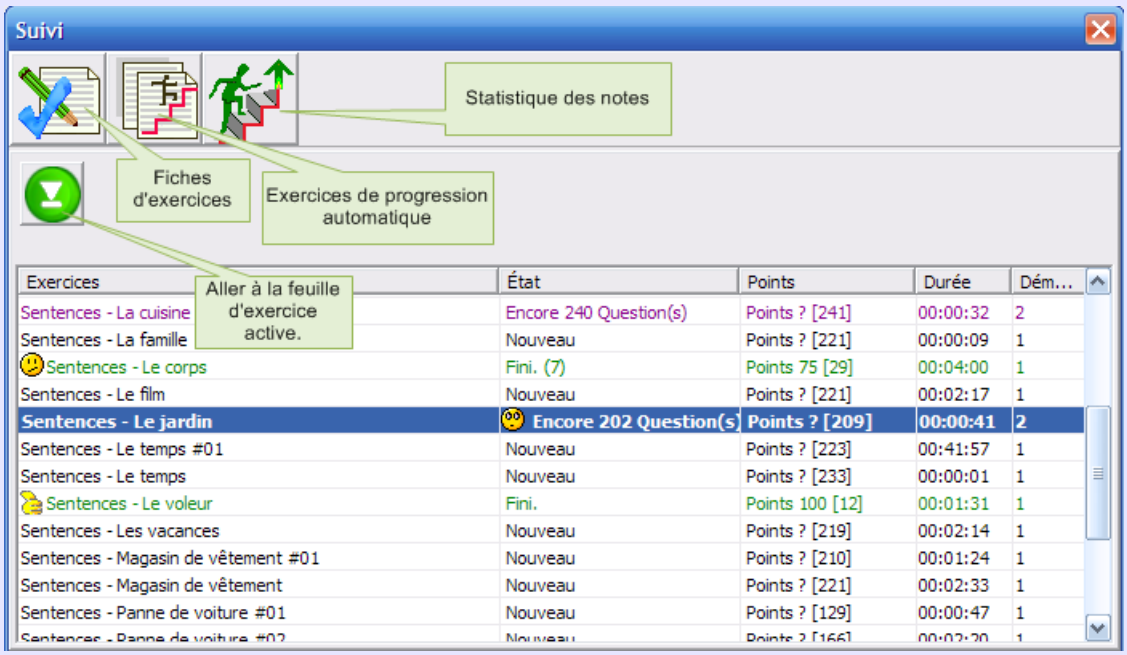
3.7 Feuilles d'exercices effectués.

Pour l'évaluation de la feuille d'exercice, un smiley est affiché.
La colonne "**État**" indique :

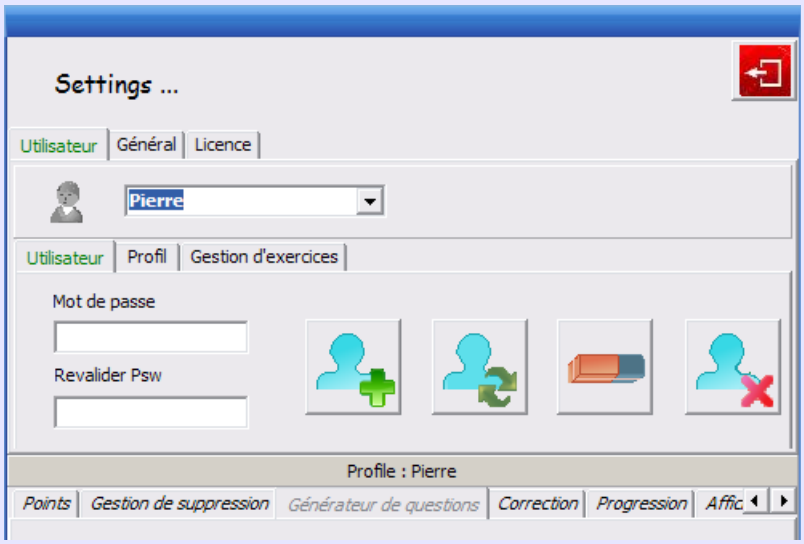
- Fiche d'exercice fini.
- Combien de questions sont encore sans réponses.
- Nouvelle feuille d'exercice.
- Feuille d'exercice qui n'est pas encore ouvert.

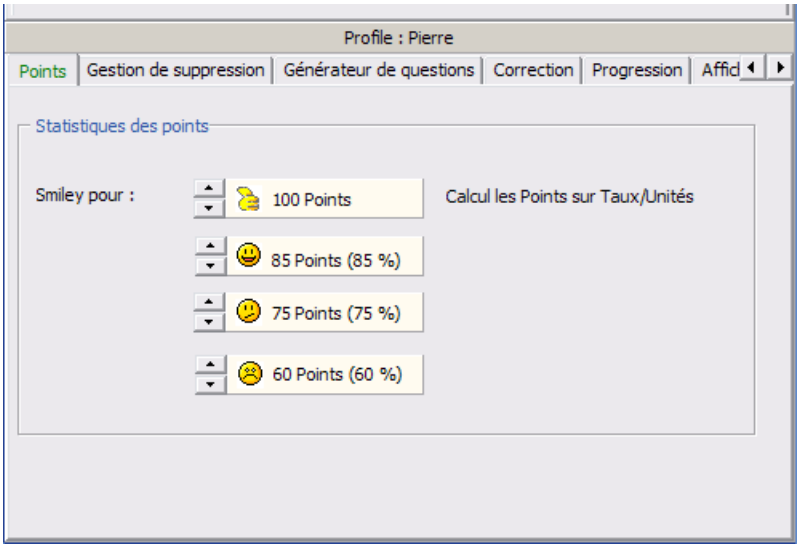
La colonne des "**Points**" donne une note à l'exercice.
La colonne "**Durée**" indique combien de temps l'exercice a duré.
La colonne "**Démarré**" indique combien de fois la fiche d'exercice a été ouverte.

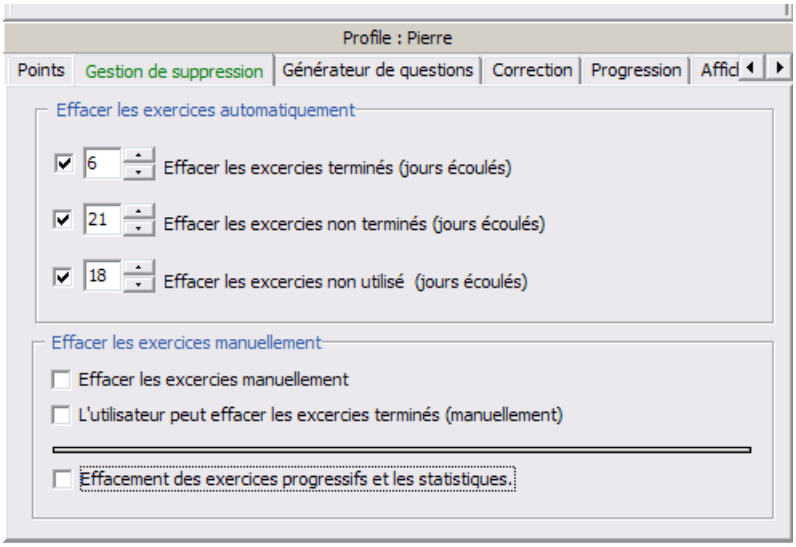
	Faire **afficher toutes les feuilles d'exercices**. En double-cliquant sur la ligne d'élément, la feuille d'exercice est à nouveau appelée.
	Exécuter les exercices de progression automatique. Les feuilles d'exercice sont générées automatiquement à partir du niveau du plus facile, au plus difficile. Vous obtenez la prochaine feuille d'exercice que si la feuille d'exercice précédente a été entièrement remplie.
	Statistique des notes : Les notes moyennes sont données sur une échelle de vingt fiches d'exercices pour les différentes catégories. Les informations dans le graphique indiquent dans quelle zone (supérieure ou inférieur) les notes devraient être.
	Aller à la dernière fiche d'exercice active.

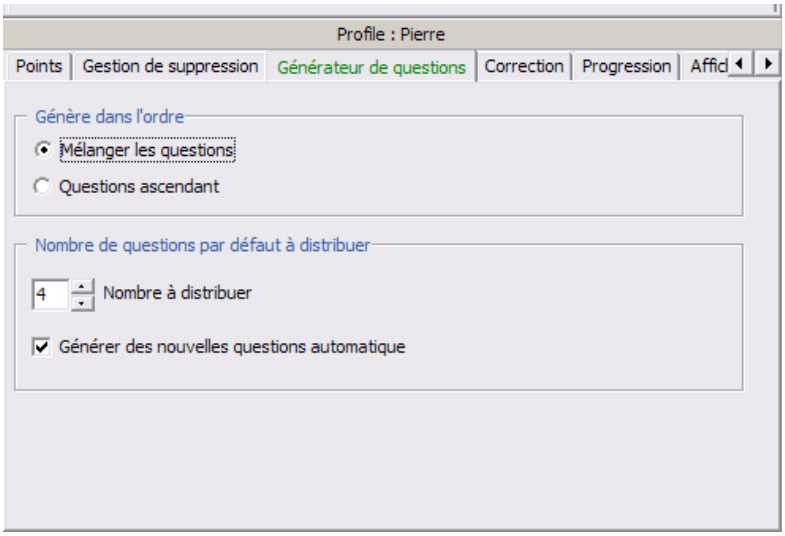


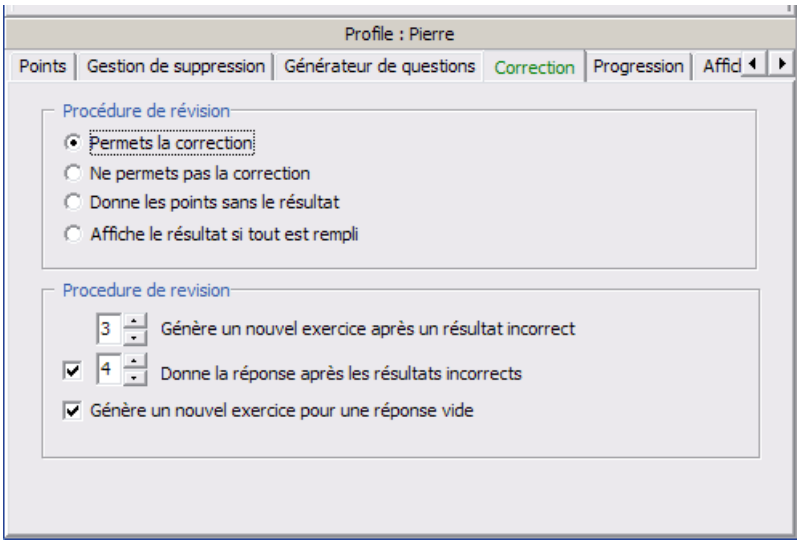
3.8 Paramètres et configurations personnels.



Onglets	Description
Utilisateur	• **Mot de passe :** Compte d'utilisateur multiple avec un mot de passe. Création modification et suppression d'un compte utilisateur. • **Profil:** Profils de fiches d'exercices peuvent être créés pour un compte d'utilisateur. • **Gestion d'exercice:** Toutes les fiches d'exercices peuvent obtenir un nouveau profil ou le modifier.
Général	*Si l'utilisateur ou la fiche d'exercice n'a pas de profil,* alors le système prend le profil par défaut (valeurs prédéfinies). • **Connexion info:** Indique la dernière connexion dans le menu des options qui a eu lieu. • **Mot de passe :** Pour le menu des options, vous pouvez lui donner un mot de passe. • **Gestion des profils de fiches d'exercices**: Ici, vous pouvez créer ou modifier un profil de la fiche d'exercice. • **Valeur prédéterminée, profil par défaut :** Tous les paramètres sont réinitialisés par les valeurs initiales prédéterminées (Paramètres par défaut du fabricant) ou tous les paramètres sont enregistrés dans un profil par défaut spécifié.
Profil fiche d'exercice	
Points	Les valeurs de seuil des notes *(de 0 à 100 points / pourcentage)* peuvent être modifiées et affichées en quatre niveaux différents avec un **Smiley** [frimousse] (émoticônes graphiques). 

Gestion de suppression	Pour la gestion des feuilles d'exercices, vous pouvez déterminer une période de temps en jours, de sorte que les feuilles d'exercices pourront être automatiquement supprimées (effacées) après cette fin de période. **Supprimer les feuilles d'exercices automatiquement:** • Effacer automatiquement, les exercices terminés après les jours écoulés. • Effacer automatiquement, les exercices non terminés après les jours écoulés. • Effacer automatiquement, les exercices non utilisés après les jours écoulés. **Effacer les exercices manuellement :** • La touche supprimer devient active dans le menu **Générateur** (boîte à thème). • L'utilisateur ne peut que supprimer les exercices terminés. • La touche supprimer (clavier) devient active pour les statistiques et les fiches de progressions. 
Générateur de questions	• **Génère dans l'ordre:** Vous pouvez préciser la génération des feuilles d'exercices 1.) Mélanger les questions ou 2.) mettre les questions ascendantes. • **Nombre de questions par défaut à distribuer:** Ici, vous pouvez préconfigurer le nombre de questions à distribuer. • **Générer de nouvelles questions automatique:** Lorsque vous ouvrez une nouvelle fiche d'exercice, des nouvelles questions seront générées automatiquement avec le ***bouton d'exercices***.

	
Correction	*Avec la* ***procédure de correction,*** *vous pouvez faire afficher la correction* selon les différents *critères* d'options *!* • **Permets la correction :** Après de faux essais, le programme donne la bonne réponse. • **Ne permets pas la correction:** Le programme ne donne pas la bonne réponse, soit en couleur vert ou en couleur rouge, même si la fiche d'exercice est terminée. • **Donne les points sans le résultat :** Les nombres de fautes sont affichés, mais l'utilisateur ne sait pas quelles réponses sont incorrectes. L'utilisateur doit trouver les fausses réponses lui-même! • **Affiche le résultat si tout est rempli:** Le programme affiche la note et les réponses correctes, uniquement si toutes les questions **ont été** répondues ! ***Procédure de révision*** • **Génère un nouvel exercice après résultat un incorrect:** Si l'utilisateur entre une réponse incorrecte à plusieurs reprises, le programme génère automatiquement une nouvelle feuille d'exercice (révision). Vous pouvez décider au bout de combien de fausses réponses qu'une feuille d'exercice devra être générée. • **Donne la réponse après les résultats incorrects:** L'utilisateur obtient la bonne réponse qu'après plusieurs réponses erronées. • **Génère un nouvel exercice pour une réponse vide:** Des questions sans réponse entraîneront automatiquement à générer une nouvelle fiche d'exercice (Révision).

<table>
<tr><td></td><td> 
</td></tr>
<tr><td>Progression</td><td>

Le menu progression permet d'assembler des catégories et de générer plusieurs feuilles d'exercices automatiquement.

<u>Question à distribuer.</u>

- **Nombre de thèmes:** Nombre de thèmes qui sont affichés par fiche d'exercice.
- **Nombre de questions par thème:** Nombre de questions assemblées par thème.

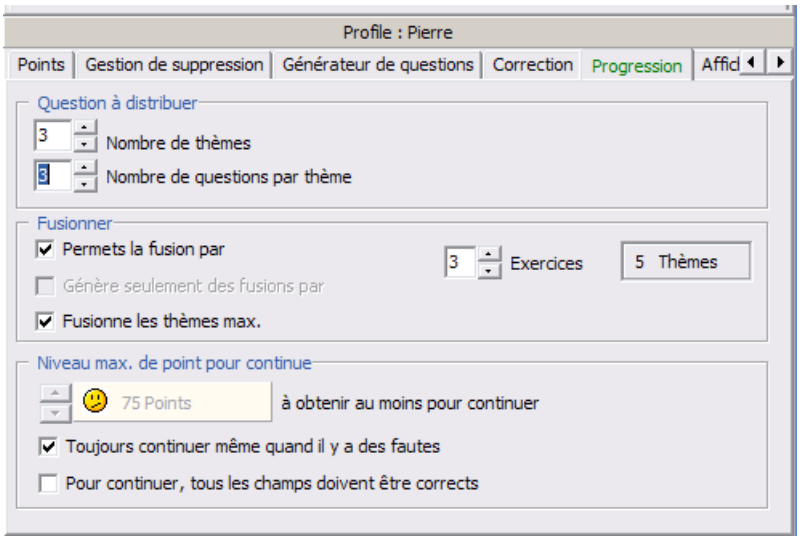
<u>Fusionner.</u>

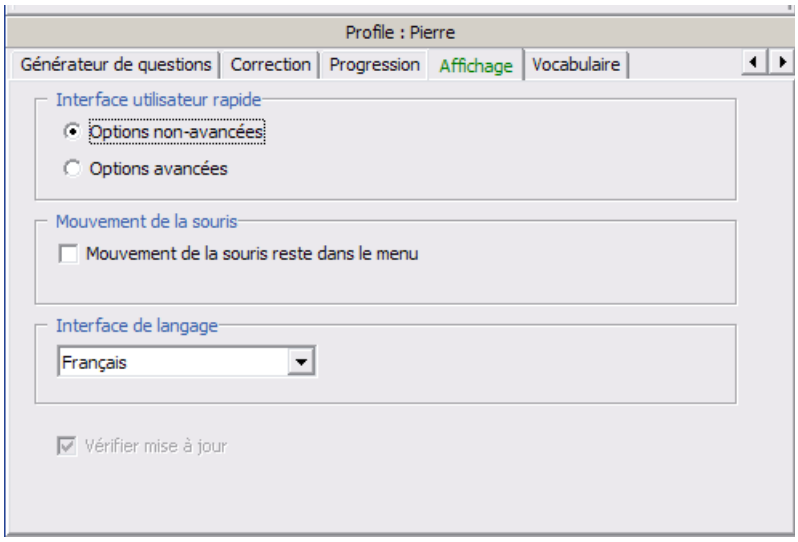
- **Permets la fusion :** Si vous avez fait par exemple précédemment trois fiches d'exercices, la seconde fiche sera fusionnée et mélangée par des questions des trois exercices précédents.
- **Génère seulement des fusions par :** Fusion seulement des feuilles d'exercices dans un groupe, c'est-à-dire toutes les questions sont mélangées sur une feuille d'exercice.
- **Fusionne les thèmes max.:** Selon le nombre de questions, le programme tente de générer un maximum de questions sur ce sujet.

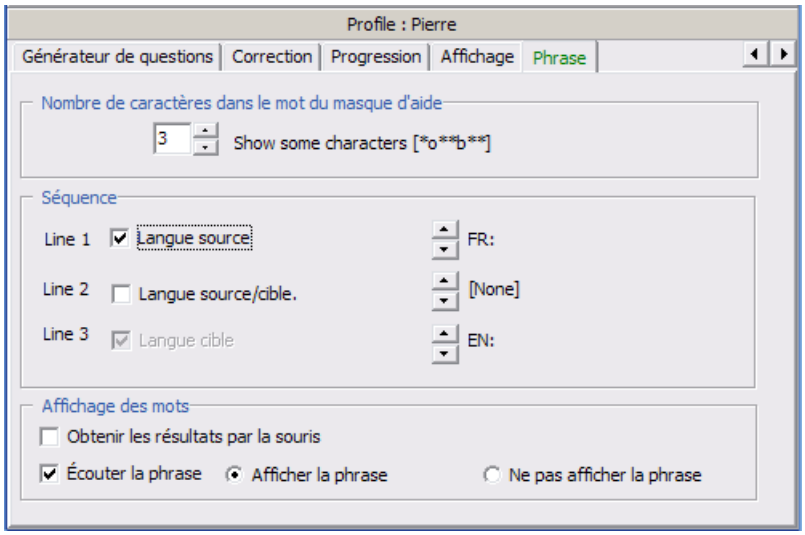
<u>Niveau maximal de point pour continuer.</u>

- **Points à obtenir au moins pour continuer.** Ce critère indique si une feuille d'exercice doit être répétée. Pour obtenir une nouvelle feuille d'exercice, vous devez au moins atteindre les points prédéterminés.
- **Toujours continuer même quand il y a des fautes.** Le programme fait toujours avancer l'apprenant, même si les critères des points ne sont pas atteints, la correction n'est pas nécessaire pour avancer.
- **Pour continuer, tous les champs doivent être corrects.** Tous les champs doivent être remplis correctement pour continuer, le nombre de fautes est ignoré.

</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td></td><td> 
</td></tr>
<tr><td>Affichage</td><td><u>Interface utilisateur rapide.</u>
• Option non-avancer: Les options supplémentaires (nom de la feuille d'exercice, menu des tâches d'exercices de progression automatique, profil des exercices) ne sont pas affichées dans le menu Générateur ainsi que le menu explorateur d'exercices dans le bouton d'exercice n'est pas exécuté.
• Option avancer: Les options supplémentaires telles que les fiches d'exercices et projets peuvent être enregistrés avec des noms différents et peuvent être rappelées en cas de besoin, le menu des tâches d'exercices de progression automatique sera afficher, menu des profils des exercices serons afficher dans le menu Générateur ainsi que le menu explorateur d'exercices sera exécuter par le bouton d'exercice.
<u>Mouvement de la souris.</u>
• Mouvement de la souris reste dans le menu. Si cette case est cochée, force le mouvement du curseur de la souris à reste dans la fenêtre principal.
<u>Interface de langage.</u>
• Langue affichée : Il s'agit de la langue dans la fenêtre de dialogue, dans les menus et dans l'interface utilisateur.</td></tr>
</table>

	
Phrase	*Le menu **vocabulaire** fonctionne uniquement qu'avec les modules de langue.* ***Nombre de caractères dans le mot du masque d'introduction.*** En cliquant avec le bouton droit de la souris dans le champ de saisie dans la feuille d'exercice, l'utilisateur obtient que quelques caractères du mot rechercher comme aident ! Certaines lettres sont remplacées par un astérisque (étoile). ***Séquence.*** • La **séquence des langues** (source/cible) peut être ici modifiée avec les touches flèches. Le texte de cette langue sera affiché. • **Case à cocher :** Les champs de saisie sont affichés de ce texte, qui sont à remplir. ***Affichage des mots.*** • **Obtenir les résultats par la souris. (Souris touche droite)** Tous les mots recherchés sont affichés dans un menu contextuel simple. L'utilisateur doit choisir le mot juste. • ***Écouter la phrase:*** La phrase recherchée se laisse écouter en cliquant sur le bouton d'écoute. • Lors de l'écoute, on peut faire **afficher la phrase** ou ne **pas faire afficher la phrase**.

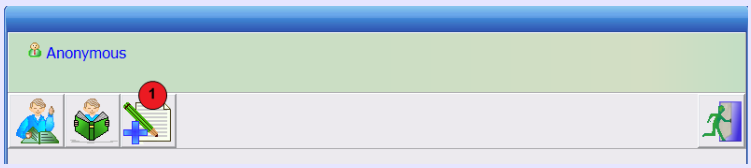


[*Retour en haut de page*]

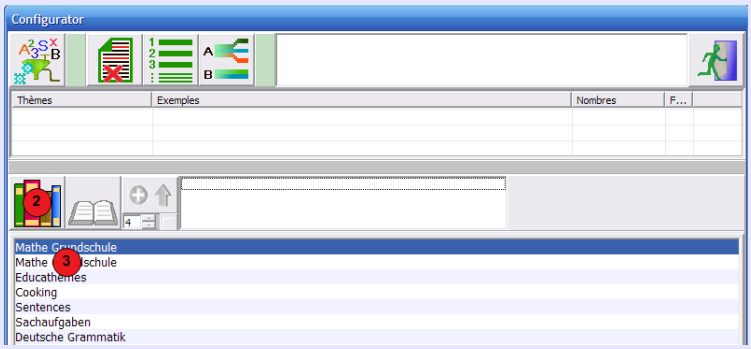
4 Fiche d'exercice

4.1 Comment créer une fiche d'exercice ?

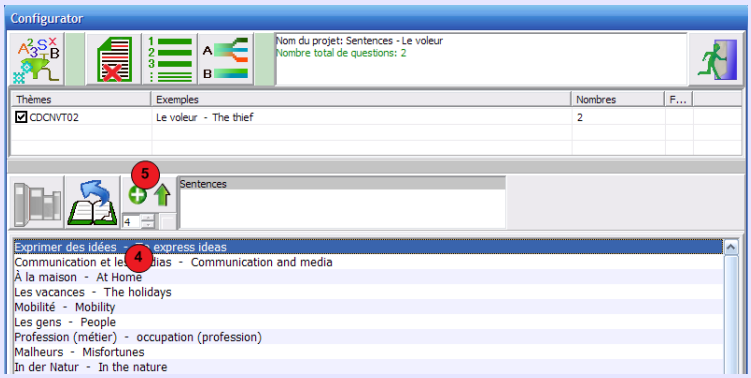
Étape 1: Sélectionnez un module et une catégorie.



Étape 2: Cliquez sur le bouton module.
Étape 3: Choisissez un module.

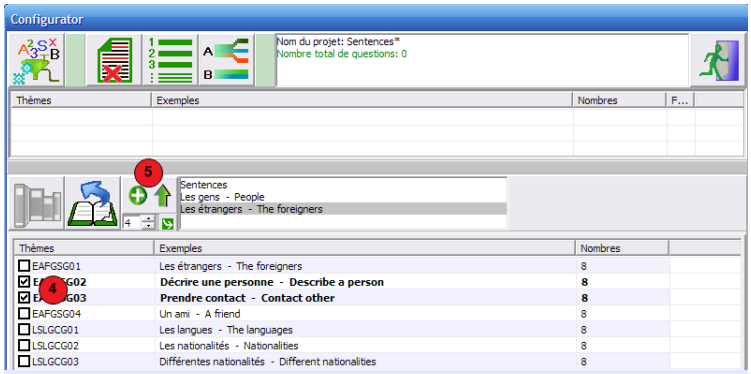


Étape 4: Sélectionnez une catégorie.
Étape 5: Avec le bouton ajoute, la fiche d'exercice (+/- 48 questions) sera automatiquement lancée et générée.

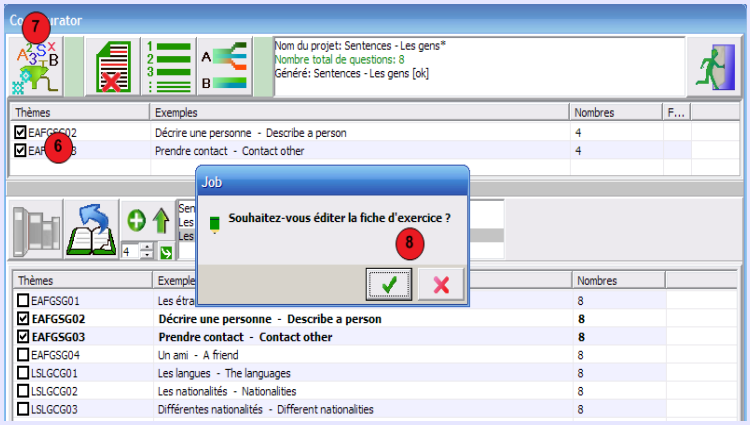


ou

Étape 4: Sélectionner les thèmes sur l'élément du menu en les cochant.
Étape 5: Vous pouvez éventuellement changer le nombre de questions.
Avec le bouton ajoute, les thèmes sélectionnés seront importés dans la boîte à thème (6).

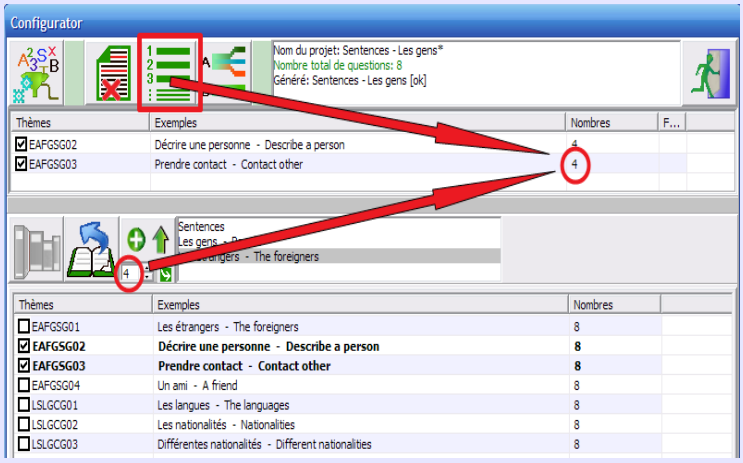


Étape 6: Les thèmes se trouvent maintenant dans la boîte à thème. Vous pouvez éventuellement changer le nombre de questions, supprimer ou mélanger certains thèmes.
Étape 7: Avec le bouton Générateur, une feuille d'exercice sera créée à partir des thèmes se trouvant dans la boîte à thème.
Étape 8: Après la création de la fiche, vous avez la possibilité de faire l'exercice directement ou de faire l'exercice plus tard et de créer d'autres fiches.



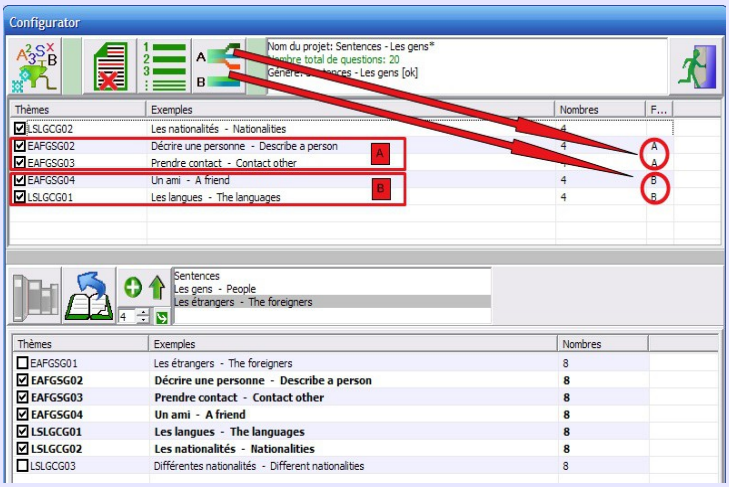
a) Changer le nombre de questions.

- Vous pouvez changer le nombre de questions avant l'insertion dans la boîte à thème avec le bouton de présélection.
- Ou vous pouvez changer les nombres de questions dans la boîte à thème en sélectionnent un ou plusieurs éléments avec la touche « Ctrl et le bouton de la souris gauche » puis changer le nombre de questions avec le bouton nombre [123]



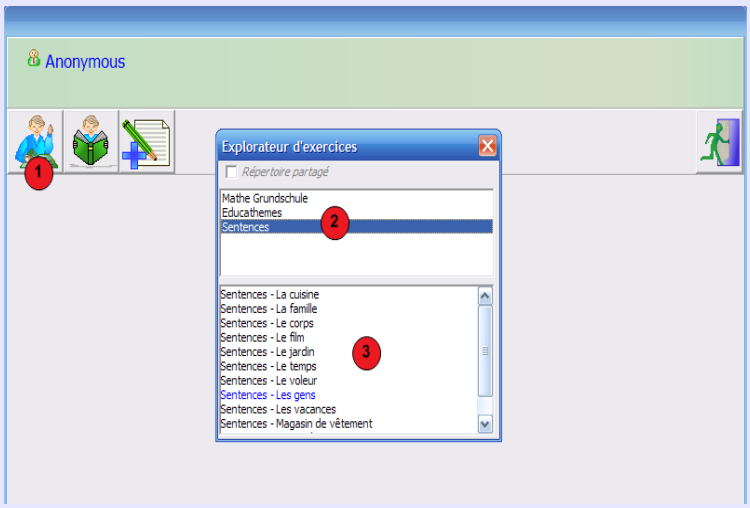
b) Mélanger les thèmes dans un groupe.

- Permets d'associer des thèmes dans un groupe. Le groupe accepte de relier et de mélanger les thèmes dans ce lot.

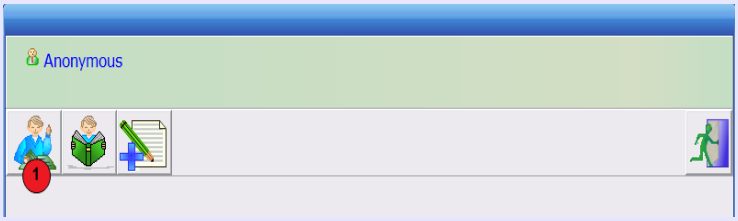


4.2 Comment rechercher une fiche d'exercice ?

(Selon l'option !)

(Si nécessaire, effectuez d'abord l'étape 4.1 - Comment créer une fiche d'exercice ?) **Étape 1:** Exécutez le bouton des fiches d'exercices. **Étape 2:** Sélectionnez un module. **Étape 3:** Sélectionnez une fiche d'exercice et ouvrez-la avec double-clic.	

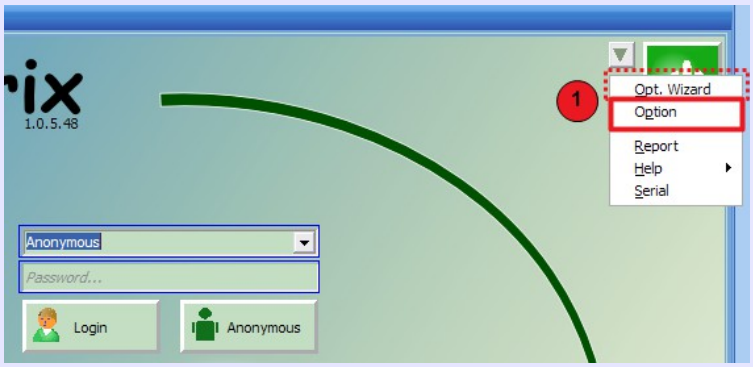
4.3 Comment relancer une fiche d'exercice déjà effectué ?

(Si nécessaire, effectuez d'abord l'étape 4.2 - Comment rechercher une fiche d'exercice ?) **Étape 1:** Avec le bouton fiches des exercices, vous pouvez sélectionner une fiche d'exercice qui a été créé, l'exécuter et y répondre !	

[Retour en haut de page]

4.4 Comment définir la langue source à la langue cible ?

Étape 1: Entrer dans le menu des options.

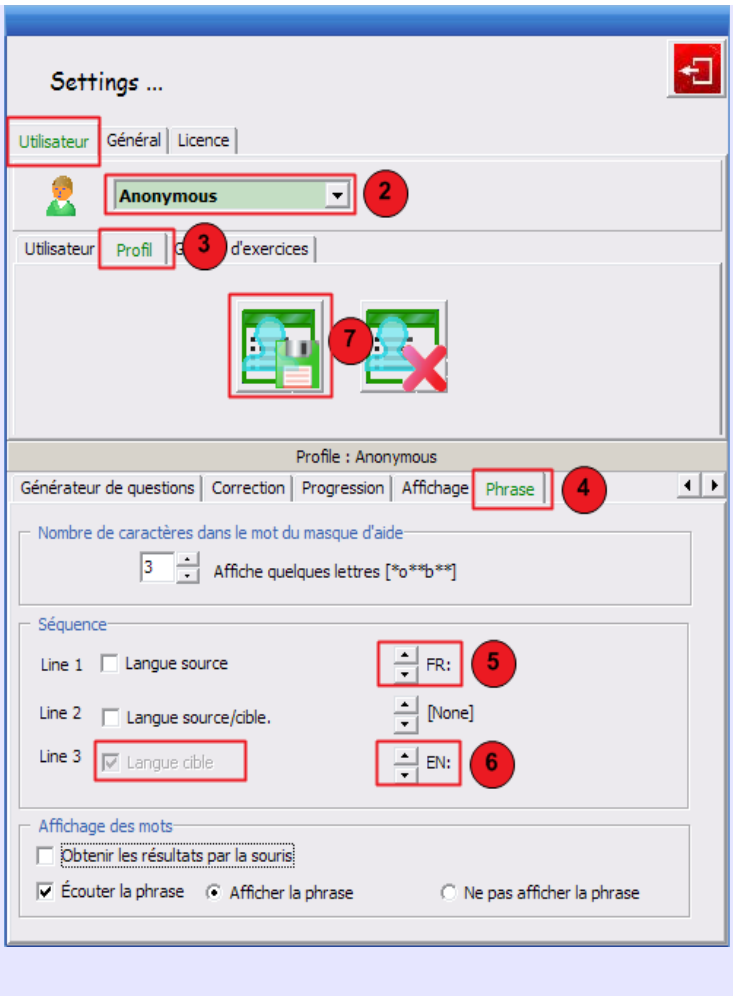


Étape 2: Choisissez un nom utilisateur ou le nom par défaut « Anonymous ».
Étape 3: Sélectionnez l'onglet « Profil »
Étape 4: Sélectionnez l'onglet « Phrase »
Étape 5: Sélectionnez la langue source (par exemple le français).
Étape 6: Sélectionnez la langue cible (par exemple l'anglais).

La case correspondante est déjà cochée, ce qui signifie des champs requis doit être rempli par l'utilisateur.

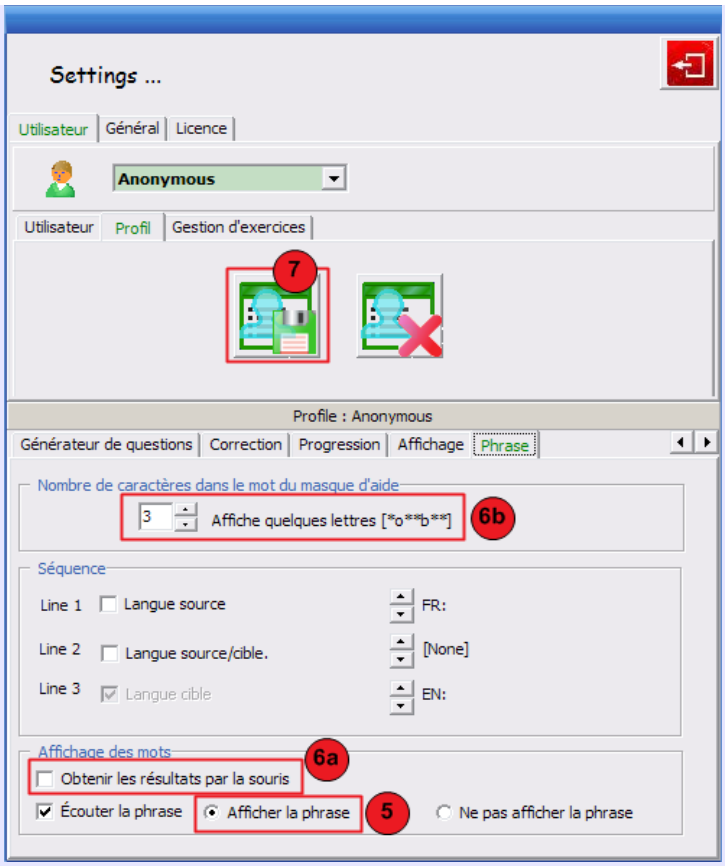
Étape 7: Sauvegardez le profil de l'utilisateur « Anonymous ».

Étape 8: *Ouvrez une fiche d'exercice ou passez à l'étape 4.1 Comment créer une fiche d'exercice ?*

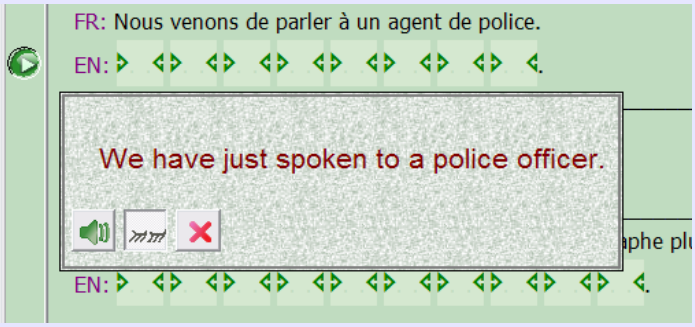


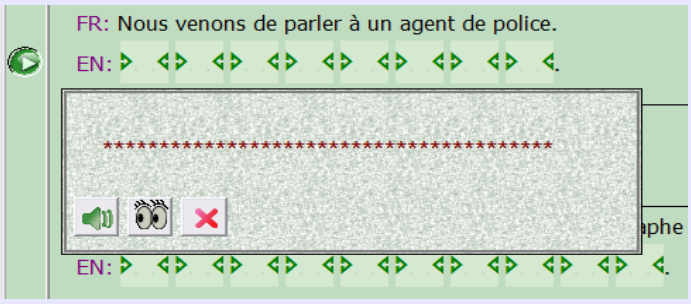
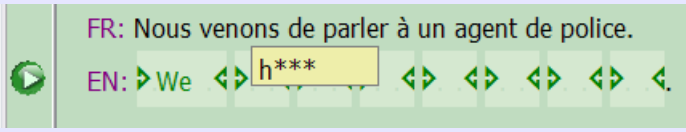
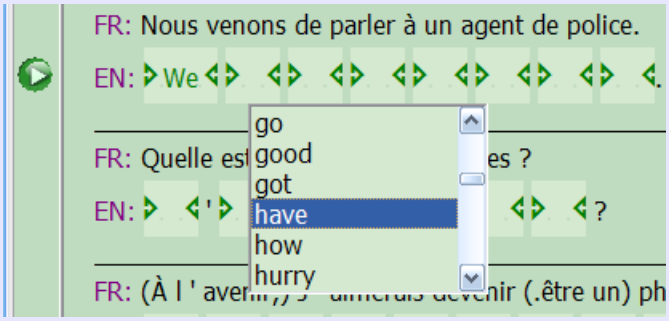
4.5 Comment obtenir de l'aide d'un mot dans un champs de saisie ?

Suivez les étapes 1-4 du paragraphe 4.4 Comment définir la langue source à la langue cible ?



Le point 5' permet avec le bouton **play** dans le menu d'exercice de faire écouter et **d'afficher la phrase** cible, si la case « **écouter la phrase** » est cochée.



ou (Le point 5") le bouton **play** permet uniquement de faire écouter la phrase et de ne pas faire afficher la phrase cible, si la case «**Ne pas afficher la phrase** » est cochée.	
Le point 6b permet d'avoir une aide avec le <u>bouton droit de la souris</u> si le curseur clignote dans ce champ. *Avec le bouton flèche dans le menu des options, vous pouvez faire afficher le nombre de lettres supplémentaire !* *(**Attention,** uniquement si la case du **point 6a** n'est pas activée !)* **Le point 6a** permet d'avoir une aide avec le <u>bouton droit de la souris</u> si le curseur clignote dans ce champ. Un menu déroulant apparaît avec tous les mots possibles de cette fiche. Sélectionnez le mot par double-clique. *(**Attention,** si cette option est activée le **point 6b** devient inactive !)*	 
Pour sauvegarder, suivez les étapes 7-8 du paragraphe 4.4 Comment définir la langue source à la langue cible ?	